



APLICACIONES DE ESCRITORIO SWING

TOTAL (Semanas)

Semanas: 5

TOTAL (Horas)

30 hrs.

Introducción a GUI Swing

- Swing y AWT Cliente - Servidor
- Conociendo los componentes Básicos y el IDE de Desarrollo
- El Patrón de Diseño MVC (Modelo Vista Controlador)
- Manejadores de Eventos Y Hola Mundo con SWING
- Evaluación

Arrastrar, Colocar componentes y Eventos

- Etiquetas, Caja de Texto, Botones y Conversión de Temperaturas
- Enfocar un Objeto, seleccionar texto de una caja de Texto, interceptar la tecla pulsada
- Diseñando un login
- Validando Usuario y Password
- RadioButton, CheckBox, Lista Desplegable y Barra de Progreso
- Evento Casillas de Verificación
- Evento radioButtons
- Evento Lista Desplegable
- Evento Barra de Progreso
- Práctica "Casilla de Votación"
- Evaluación

Componentes Avanzados

- Menú y Barra de Herramientas
- Crear un Escritorio
- JFileChooser
- Leer y Escribir un archivo de texto
- Práctica Procesar un Archivo de texto
- Tablas con CustomTable
- Obtener el Valor de la celda seleccionada
- Práctica "Arma Tu Despensa"
- Proyecto Final "Registro Persona con HashMap"
- Cómo hacer tu proyecto portable