



FUNDAMENTOS DE JAVA

TOTAL (Semanas)

Semanas: 5

TOTAL (Horas)

30 hrs.

Introducción a la tecnología JAVA

- Mostrar cómo descargar, instalar y configurar el entorno Java en un Sistema Windows
- Describir las principales tecnologías Java así como los IDE de desarrollos
- ¿Cómo trabaja la JVM?, Definiendo que es una clase y nuestro primer HolaMundo
- Qué es el método Constructor
- Tipos de datos en java, Declaración de constantes, convenciones de nomenclatura de java y Declaración e Inicialización de variables
- Tipos de Operadores
- Evaluación

Estructuras de Control, Objetos y Arreglos

- Sentencias de control (If, Switch, While, do While ,For)
- Entrada y salida de datos por consola
- Que es un método y cuales existen
- Packages (paquetes) Visibilidad de métodos y atributos
- El objeto String (Como tratar una cadena de caracteres). Usando APIS para consultar los métodos de las clases.
- ¿Cómo comparar entre Objetos?
- JOptionPane , Cuadros de dialogo
- Declarando e inicializando objetos y como a llamar a otras clases
- Declarando, inicializando e iterando un arreglo unidimensional y bidimensional
- Evaluación

Herencia, JavaBeans, Colecciones, Excepciones

- Herencia y encapsulamiento
- Como implementar la herencia y sus usos
- Visibilidad de métodos y atributos, definiendo el encapsulamiento.
- JavaBeans, métodos get y set.
- Creando una implementación de una interface
- Declaración, inicialización e instanciación de un ArrayList
- Mapas (HashMap, HashTable, TreeMap)
- El try y catch
- Clase Adicional Trabajando con Lambda Expression
- Evaluación